

本日のハッカソンの 進め方

2019年9月14・15日(土・日)
GLAMデータを使い尽くそうハッカソン

ハッカソン？



「ハック」と「マラソン」を組み合わせた造語

特定の開発テーマに沿って、エンジニアやデザイナー、実現させたいアイデアを持つプランナーなどが集まり、短期間で作業するイベント

本日のハッカソンでは...

“GLAMデータを使い尽くす”

アプリやツール(の試作品)を開発

→GLAMデータの可視化

→GLAMデータと他機関データのマッピング

→GLAMデータを使ったサービスのプロトタイピング

←開発するアプリやツールの形式は自由

←データの利用条件は「技術情報のページ」で一覧可

<https://lab.ndl.go.jp/cms/techinfo>

- 開発した作品の「LODチャレンジ」や「アーバンデータチャレンジ」への応募も期待
- 開発の様子や開発した作品は、後日NDLラボページで紹介

ハッカソンの流れ

10:00 開会あいさつ・オープニング 1日目 9/14(土)
10:10 インプットタイム
10:40 ハッカソンの進め方の説明、アイデアソン(チームビルディング)
12:30 昼食
13:00 チームの調整・確定
チームでアイデアブラッシュUP、分担決め、試作品の開発
14:00 希望者はチームごとに書庫見学
16:30 各チームの状況報告(各チーム2分程度)
17:00 初日終了(希望者は21:00まで作業可)

9:30 西口受付開始 2日目 9/15(日)
10:00 オープニング
10:10 試作品の開発、成果発表準備
12:00 昼食
15:30 チームごとにデモ・成果発表(各チーム10分程度)、
参加者からのコメント、総評
16:45 閉会あいさつ・クロージング
17:00 閉会・写真撮影

本日のアイデア＝公共財

- 本日は、色々な立場の人と一緒にアイデアを出し合います。
- この場で出されるアイデアは、公共財としてホームページ等を通じて広く公開し、誰もが利用できるものにさせていただきます。
- 「他の人に使われては困る！」というアイデアは、心の中にしまっておいてください。



作成した試作品＝作成者全員のもの

- ハッカソンで作成した試作品の知的財産権は、開発した方々に帰属します。
- 試作品のイベント後の取り扱いについては、作成者ご自身でお決めください。
→ただし、各データの利用条件にはご留意ください。作品を営利目的で利用される場合は、利用申請が必要な場合もあります。
- 試作品の名称・概要・画面例・チーム名などは、後日、NDLホームページや刊行物等で掲載・公開します。

アイデアソン(チームビルディング)！



アイデアソン(チームビルディング)のタイムテーブル

10分	①仮グループ内で自己紹介 ・自己紹介シートを元に。	
10分	②テーマについてフリーディスカッション ・既にアイデアのある人に話してもらい、インプットへの感想などテーマに関し自由に。	
25分	③アイデアの書出しと共有 ・ワークシート(A6)の上半分にアイデアを記入(5~10分) ・グループ内で共有、ディスカッション(15分)	アイデア出し
5分	④アイデアスケッチ(発展的に少し具体化) ・各自でワークシート(A6)の下半分にアイデア・スケッチ(③からブレても可)	アイデア発展
25分	⑤グループディスカッション ・アイデアの実現可能性 ・アイデア同士の融合可能性 ...をディスカッション	アイデア絞り込み
10分	⑥グループ内でアイデアに投票・発表者選出 ・⑤を踏まえ、④のアイデアを絞り込む(投票+情熱枠) ・1アイデアに対し1発表者を選出	
20分	⑦アイデアのライトニングトーク ・発表者がアイデアを発表(ライトニングトーク 2-3分)	

アイデア出し

- ・プレイズ・ファースト (Praise First)

「先に褒めよ」

アイデアの良い所を褒める。批判はあと

→アイデアを育てる

「プレイズ・ファースト」の本質は「良点発見」(ブレインストーミングのルール+α).石井力重の活動報告.<http://ishiirikie.jpn.org/article/67402619.html> (2019-09-07 accessed)

アイデアの絞り込み

- アイデアの実現可能性やアイデア同士の融合可能性を検討
 - 「投票」=良いと思ったアイデアに☆（何個でもよい）
 - 「+情熱枠」=やりたい人がいるものはやってみる
- 1アイデアに対し1発表者を立てる
 - ライトニングトークへ

2日目

2019年9月14・15日(土・日)
GLAMデータを使い尽くそうハッカソン

ハッカソンの流れ

10:00 開会あいさつ・オープニング 1日目 9/14(土)
10:10 インプットタイム
10:40 ハッカソンの進め方の説明、アイデアソン(チームビルディング)
12:30 昼食
13:00 チームの調整・確定
チームでアイデアブラッシュUP、分担決め、試作品の開発
14:00 希望者はチームごとに書庫見学
16:30 各チームの状況報告(各チーム2分程度)
17:00 初日終了(希望者は21:00まで作業可)

9:30 西口受付開始 2日目 9/15(日)
10:00 オープニング
10:10 試作品の開発、成果発表準備
12:00 昼食
15:30 チームごとにデモ・成果発表(各チーム10分程度)、
参加者からのコメント、総評
16:45 閉会あいさつ・クロージング
17:00 閉会・写真撮影

試作品の開発

プログラミング

デザイン

データ作り・収集

素材作り・収集

ユーザ視点のコメント

etc.

発表準備

背景・目的

概要・成果

魅力的な利用シーン

今後追加したい事

etc.



後日、NDLラボのページで
作品を紹介させていただきます！

過去の作品紹介

<https://lab.ndl.go.jp/cms/?q=hack2015>